

2016/2017.õa

## INFORMAATIKA LAHTINE VÕISTLUS

### **Informaatika lahtine võistlus toimub 17.10. - 23.10.**

Võistlusel tuleb kirjutada ja esitada etteantud ülesandeid lahendavaid algoritmilise iseloomuga arvutiprogramme, mida esitatakse veebipõhiselt. Kusagile kohale tulla ei ole vaja. Osaleda võivad kõik, ka üliõpilased ja mitteõpilased. Lahtise võistluse tulemusi arvestatakse ka olümpiaadi lõppvooru kutsumisel.

Võistlus algab **esmaspäeval 17. oktoobril kell 10.00** lahenduste vastuvõtt suletakse pühapäeval **23. oktoobril kell 23.59**. Esmaspäeval avatakse ülesannete tekstid ning pannakse võistluskeskkonna link aadressile <http://eio.ut.ee>.

**Registreerimiseks saab minna aadressile <http://register.eio.ut.ee/>**, kuid registreerimine on avatud ka võistluse enda jooksul.

**Lähemat infot Eesti programmeerimisvõistluste kohta saab lugeda aadressil <http://eio.ut.ee>.**

Koos lahtise võistlusega algab häkkeripunktide (<http://eio.ut.ee/Main/Hakkeripunktid>) kogumine, mida saab peamiselt mitmesugustel veebipõhistel programmeerimisvõistlustel osalemise eest.

Uue üritusena toimub sel aastal tankide turniir (<http://eio.ut/Main/Tankid>), kus igäüks saab programmeerida tanki, mis siis teise vastu võitleb. Tankide turniir on samuti avatud kõigile, mitte ainult kooliõpilastele.

Erinevaid üritusi arvestatakse Eesti koondise valimisel rahvusvahelisteks võistlusteks (<http://eio.ut.ee/Main/Koondis>) ja lisaks saab nende eest võita lähedaid auhindu. Eelmisel aastal saime peaaühinnana välja panna sülearvuti, lisaks kohtereid, tahvelarvuteid, elektroonikakomplekte ja muud.

Lisainfo: Targo Tennisberg, informaatikaolümpiaadi juht, [targot@gmail.com](mailto:targot@gmail.com)